# CSS 3D transforms

Gồm có 3 kiểu :

1. rotateX (…deg); là:

* Làm khung xoay theo chiều từ trên xuống dưới nếu là số (+) or từ dưới lên trên là số (-).

VD:

#myDiv {  
 transform: rotateX(150deg);}

1. rotateY (…deg); là :

* Làm khung xoay theo chiều từ trái qua phải nêu (số +) or ngược lại từ phải qua trái (số -).

VD:

#myDiv {  
  transform: rotateY(130deg);  
}

1. rotateZ (…deg); là:

* Làm khung xoay theo chiều kim đồng hồ (số +) or ngược kim đồng hồ (số -).

VD:

#myDiv {  
  transform: rotateZ(90deg);  
}

Note: *khi thay đổi chiều có thể thay đổi kích thước và vỡ kết cấu của khung.*

*…: nhập số muốn nhập*